

POUR NOS TROLLS À MOBILITÉ RÉDUITE...



DES INFRASTRUCTURES ADAPTÉES

Un parking

Des places de parking en suffisance vous sont réservées à proximité de la porte d'entrée. Un contrôle par l'équipe d'accueil évitera les incivilités. Un accompagnement vers l'intérieur du festival par les bénévoles est possible.

Accès entrée rapide

Accès rapide et adapté pour les PMR : caisses entrées, jetons...

Un podium

un large podium est installé dans la salle de concert afin de permettre à tous de profiter du spectacle dans les meilleures conditions.

Circulation facilitée

Nous avons pris soin de repenser la circulation dans les allées du festival afin de faciliter l'accès aux fauteuils roulants.

Fauteuils roulants customisés

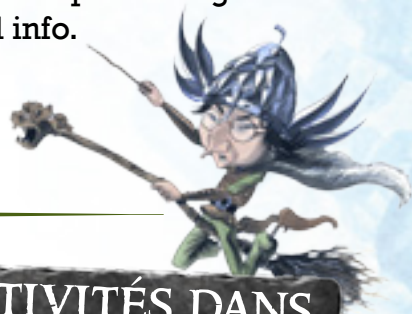
5 fauteuils roulants sont mis à votre disposition. Ils ont été customisés par l'ASBL La Manufactor. Ils seront disponibles au stand info.

Tente Animations et PMR

Des activités adaptées se tiendront dans cette tente, installée dans l'espace jeux (voir programme ci-après).

Plans agrandis – Information en braille

Des plans du festival, dans un format agrandi pour une lecture et une orientation plus aisées, sont disponibles au stand info. Une brochure d'information en braille est disponible également au stand info.



UN ACCUEIL ADÉQUAT

Une équipe d'une trentaine de bénévoles formés sont à votre disposition partout dans le festival. Vous les reconnaîtrez facilement grâce à leur t-shirt de couleur verte. Un point info PMR est prévu au stand info.

Des personnes porteuses d'un handicap ont intégré nos équipes de bénévoles.

ACTIVITÉS DANS CHAQUE PÔLE

Activités accessibles à tous. Le week-end en continu :

Espace Cinéma (Micx)

Un espace est réservé dans les salles de projections et de conférences pour les personnes en fauteuil. Nos bénévoles veilleront à faciliter l'accès et l'installation si nécessaire. La plupart des les projections sont sous-titrées en français

Littérature et BD (LME)

Un éditeur vous propose des livres adaptés pour enfants malvoyants



Exposition (LME)

Une exposition en 3D tactile, faisant uniquement appel au sens du toucher, est organisée à l'espace Expo.

Un concours ouvert à tous y sera organisé. Information en braille disponible. Nombreux lots à gagner tout le weekend. L'affiche du festival (illustrée par Adrian Smith), déclinée en version "tactile" sera exposée également. Une audio-description de l'affiche est disponible sur le site web.

Espace Jeux (LME)

L'asbl AccessiJeux anime des tables de jeux classiques, adaptés aux personnes déficientes visuelles. L'objectif de ces tables est d'accueillir à la fois des personnes déficientes visuelles et des personnes bien voyantes. À cet effet, les jeux sont adaptés sans toutefois être dénaturés. Si certains jeux adaptés vous plaisent, ils seront disponibles à la vente (sur commande).

Activités ponctuelles

Le vendredi 14 avril

11:30 - Harry Potter à l'école des sorciers en Audio-description (Petite salle de projection – Micx)

11:30 - Conversa-signes : la fantasy en langue des signes – initiation (tente Animations et PMR-LME)

15:00 - Conte "Godefroy, tueur de dragon" Interprété en LSF (tente Animations et PMR- LME)

17:30 - Questions/Réponses avec Matthew Lewis (Neville Londubat dans Harry Potter, interprétation en LSF (Grande Salle de Projection – Micx)

19:00 - Lecture dans le noir (Tente Animations et PMR- LME)

20:00 - introduction du film Harry Potter à l'école des sorciers par Matthew Lewis, interprétation en LSF (Grande salle de projection – Micx)

20:15 - Projection du film (VOstfr).



Samedi 15 avril

12:00 - Projection des deux derniers épisodes de la série Merlin VOSTFR avec introduction par Alexander Vlahos, avec interprétation en LSF (Grande salle de projection – Micx)

13:00 - Conte “Godefroy, tueur de dragon” Interprété en LSF (tente Animations et PMR - LME)



14:00 - Questions/Réponses avec Alexander Vlahos, interprétée en LSF (Grande salle de projection – Micx)

15:15 - Lecture dans le noir (tente Animations et PMR - LME)

Dimanche 16 avril

10:00 - Le voyage de Chihiro, projection en Audio-description (Petite salle de projection – Micx)

11:00 - Départ de la chasse aux œufs. Un signal visuel et un encadrement spécifique est prévu pour les enfants sourds. Nos bénévoles peuvent aussi accompagner les autres enfants qui en ont besoin (Scène animation - LME).

13:00 - Conte “Godefroy, tueur de dragon” Interprété en LSF (tente Animations et PMR - LME)

14:00 - Questions/Réponses avec Clive Standen, interprétation en LSF (Grande salle de projection – Micx)

17:00 - Lecture dans le noir
Certaines parties de jeux accessibles aux enfants sourds seront organisées. Horaire adapté en fonction de la demande (voir stand info jeux).

Nous remercions nos partenaires sans qui toutes ces activités n’auraient pas pu être organisées :

- **L’Oeuvre fédérale Les Amis des Aveugles et Malvoyants** nous a permis de réaliser le concours de l’expo 3D, a réalisé l’affiche tactile et son audio description, nous a prêté les supports cinématographiques en audio-descriptions et nous a fourni les supports communicationnels en braille. Elle a également assuré la formation de certains de nos bénévoles.
- Toutes les interprétations en LSF sont assurée grâce à l’asbl **Les Cèdres**.
- La conversa-signes est organisée par l’asbl **Passe Muraille**, qui a également formé certains de nos bénévoles
- **B.O.P** nous prête les 5 fauteuils roulants qui ont été customisés façon “fantasy”.
- **La Région Wallonne** et l’**AVIQ** ont soutenu financièrement notre projet.

